

## **X Turniej Piłki Nożnej Amatorów o Puchar Przechodni Burmistrza Gminy Krzeszowice**

### **Regulamin turnieju**

1. Organizatorem turnieju jest Urząd Miejski w Krzeszowicach oraz GKS „Świt” Krzeszowice – gospodarz turnieju. Turniej zostanie rozegrany na boisku GKS „Świt” Krzeszowice oraz tzw. Zielonym Boisku w dniu 31 lipca 2010 r. Początek turnieju o godz.9.30
2. Turniej rozgrywany będzie wzorem roku ubiegłego w jednym dniu systemem każdy z każdym. Gminny Klub Sportowy „Świt” reprezentowany będzie przez drużynę złożoną z zawodników rocznik 1988 i młodszych.
3. Obsadę sędziowską zapewnia i koszty pokrywa Urząd Miejski w Krzeszowicach. Turniej będą sędziować sędziowie z KS Chrzanów. Uwzględnione będą sugestie personalne obsady sędziowskiej uczestników turnieju.
4. Każda ekipa może liczyć maksymalnie 20 osób (łącznie zawodnicy i działacze). Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest posiadanie przez zawodnika aktualnej karty zawodniczej oraz ważnej karty zdrowia. Każdy kierownik drużyny zobowiązany jest do dostarczenia przed turniejem na godzinę 8.30 do pokoju sędziów na obiektach GKS „Świt” Krzeszowice wypełnionej imiennej listy zgłoszeniowej zawodników, oraz aktualnych kart zawodniczych każdego zgłoszonego do turnieju zawodnika wraz z ważnymi kartami zdrowia. Przedstawiciel organizatora w obecności kierownika drużyny oraz sędziów sprawdzi zgodność listy zgłoszeniowej z kartami zawodniczymi i kartami zdrowia. Zgłoszona organizatorowi lista jest ostateczna i nie dopuszcza się dokonywania zmian w składzie w czasie trwania turnieju. Następnie odbędzie się losowanie drużyn.
5. Przygotowanie boisk do turnieju leży w gestii GKS „Świt”. Ponadto GKS „Świt” udostępnia uczestnikom turnieju szatnie. Przyjmuje się, że boisko główne oznaczone jest w harmonogramie gier jako boisko nr 1, natomiast boisko rezerwowe tzw. „Zielone Boisko” jako boisko nr 2.
6. Drużyny rozgrywają mecze wg. systemu „każdy z każdym” po 20 minut bez zmiany stron. Na boisku występuje 11 zawodników, zmiany są przeprowadzane wg systemu hokejowego, za zgodą sędziego asystenta w przerwie gry. Dopuszcza się dowolną ilość zmian. Zawodnik, który został zmieniony może ponownie wrócić na boisko.
7. Po zakończonym turnieju sporządzona zostanie tabelka, która wykaże lokatę drużyn w turnieju. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się drużynie -3 pkt. za remis -1 pkt. za porażkę -0 pkt. O miejscu decyduje:
  - a) - ilość zdobytych punktów, w przypadku równej ilości punktów dwóch drużyn rozstrzyga bilans bezpośredniego pojedynku,
  - b) - jeżeli wynik bezpośredniego pojedynku jest remisowy decyduje korzystniejsza różnica bramek zdobytych w całym turnieju (§ 5, pkt. 4 ust. I e Regulamin Rozgrywek Piłkarskich MZPN prowadzonych przez PPN Chrzanów), czyli tzw. bramki na plus.
  - c) - przy dalszej równej ilości stosunku bramek o kolejności decyduje większa ilość bramek strzelonych.

- d) - przypadku identycznego bilansu bramek i punktów dwóch drużyn o miejscach zadecyduje seria rzutów karnych.
  - e) - w przypadku więcej niż dwóch drużyn z jednakowym dorobkiem punktów przeprowadzi się pomocniczą tabelę spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami kierując się zasadami zawartymi w RRP MZPN w PPN Chrzanów § 5, pkt. 4 ust. I a, b, e, f, oraz jak powyżej podpunkt d tego regulaminu.
8. Kary indywidualne. Ustala się, że przewinienie kwalifikujące się na żółtą kartkę podlega karze wykluczenia z gry na okres trzech minut, kolejne tego samego zawodnika w tym samym meczu wykluczeniem z gry na pięć minut i ewentualne trzecie kolejne do końca meczu. Kary wykluczeń czasowych nie sumują się i w następnym meczu zawodnik rozpoczyna grę zerowym bilansem kar. Przewinienie kwalifikujące wg przepisów gry w piłkę nożną na czerwoną kartkę i pokazanie przez sędziego zawodnikowi czerwonej kartki skutkuje wykluczeniem zawodnika z całego turnieju.
9. W przypadku, gdy któraś z drużyn nie przystąpi do rozegrania meczu, przeciwnikowi przyznaje się zwycięstwo walkowerem, a drużyna ta jest wykluczona z turnieju.
10. W celu uniknięcia nieporozumień i bałaganu prosi się kierowników drużyn o dokładne zapoznanie z tym regulaminem.
11. Nagrody w turnieju funduje Urząd Miejski w Krzeszowicach. Przewidziana jest następująca wysokość nagród dla zespołów:
- I miejsce – 1 500,00 zł
  - II miejsce – 1 200,00 zł
  - III miejsce – 1 000,00 zł
  - IV – VII miejsce – 500,00 zł
- Ponadto przewidziana jest nagroda fair-play dla drużyny, która otrzyma najmniej kar indywidualnych /czasowych/. Nagrodę w wysokości 500,00 zł otrzyma drużyna, która zgromadzi najmniej punktów ujemnych. Zasada obliczania punktów ujemnych: za trzy minuty kary -1 pkt., za pięć minut kary -2 pkt. za trzecią karę indywidualną w tym samym meczu - 3pkt. Za czerwoną kartkę -5 pkt. W przypadku zgromadzenia równej ilości punktów, kwalifikujących do tej nagrody przez więcej niż jedną drużynę, wyróżnienie zostanie przyznane w drodze głosowania, w którym wezmą udział przedstawiciele organizatora (2 osoby) oraz po jednym przedstawicielu drużyn biorących udział w turnieju.
- Nagrody pieniężne przeznaczone są na zakup sprzętu sportowego dla klubu.

#### **Wyróżnienia indywidualne:**

##### *- Król Strzelców*

W przypadku zdobycia równej ilości bramek, kwalifikujących do tego tytułu przez więcej niż jednego zawodnika, wyróżnienie zostanie przyznane zawodnikowi, którego drużyna w klasyfikacji ogólnej zajmie najwyższą lokatę.

##### *- Najlepszy Bramkarz*

Tytuł Najlepszego Bramkarza przyznaje się bramkarzowi drużyny, która w całym turnieju straciła najmniej bramek.

12. Uzgodniono następujące kolory koszulek:

Świt – zielone, Wolanka – pomarańczowe, Tęcza – błękitne, Sankowia – żółte,  
Victoria – biało-niebieskie, Jutrzenka – zielono-białe, Górzanka – pomarańczowo-czarne.

13. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznych rozstrzygnięć w sprawach nie ujętych w tym regulaminie.